

RÉPUBLIQUE TUNISIENNE ----- MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION	EXAMEN DU BACCALAURÉAT SESSION 2025	
	ÉPREUVE PRATIQUE D'INFORMATIQUE	
	Sections : Mathématiques, Sciences expérimentales et Sciences techniques	
	Coefficient de l'épreuve : 0.5	Durée : 1h

Important :

Le candidat est appelé à créer, dans le répertoire **BAC2025**, un dossier de travail ayant comme nom son numéro d'inscription (6 chiffres) et dans lequel il doit enregistrer, au fur et à mesure, tous les fichiers solution à ce sujet.

Mots ordonnés

On se propose de concevoir une interface graphique permettant de saisir une chaîne de caractères **Ch** et d'afficher sans redondance ses mots qui sont triés selon l'ordre alphabétique, séparés par le caractère "-".

Un mot est trié selon l'ordre alphabétique si tous ses caractères sont ordonnés en ordre croissant des lettres alphabétiques.

Exemples :

- Pour Ch="le lion mange la viande.", le programme affiche : **Aucun mot trié dans la chaine**
- Pour Ch="il est gentil.", le programme affiche : **il-est**
En effet, les caractères des deux mots "il" et "est" sont triés en ordre croissant alphabétiquement.
- Pour Ch="il est fou.", le programme affiche : **il-est-fou**
En effet, les caractères des trois mots "il", "est" et "fou" sont triés en ordre croissant alphabétiquement.
- Pour Ch="il est gentil et il est fou." le programme affiche : **il-est-et-fou**
En effet, les caractères des mots "il", "est", "et" et "fou" sont triés en ordre croissant alphabétiquement et les mots "il" et "est" sont affichés une seul fois chacun.

Travail demandé

- 1) Créer l'interface graphique illustrée dans la figure **Fig-1** et l'enregistrer sous le nom **Interface**.

Cette interface contient les éléments suivants :

- Un label contenant le texte : "**Mots ordonnés**".
- Un label contenant le texte : "**La chaine :** ".
- Une zone de saisie pour la saisie de la chaine de caractères **Ch**.
- Un bouton intitulé "**Afficher**".
- Un label dédié à l'affichage.

Fig-1

2) Créer un programme python et l'enregistrer sous le nom **MotOrd**, dans lequel on demande :

- a) d'implémenter l'algorithme suivant de la fonction **Ordonner (Mot)** qui permet de vérifier si la chaîne de caractères **Mot** est triée en ordre croissant des lettres alphabétique ou non.

Fonction Ordonner (Mot : Chaîne de caractères) : Booléen

DEBUT

$i \leftarrow 1$

Tant que $i < \text{Long}(\text{Mot})$ **Et** $(\text{Mot}[i-1] \leq \text{Mot}[i])$ **Faire**

$i \leftarrow i+1$

Fin Tant que

Retourner $i = \text{Long}(\text{Mot})$

FIN

T.D.O.L

Objet	Type/Nature
i	Entier

- b) de développer une fonction **Traitement (ch)** qui permet d'exploiter la fonction **Ordonner** et de retourner les mots de la chaîne de caractères **ch** qui sont ordonnés sans redondance séparés par le caractère "-".
- c) de développer un module **Play**, qui s'exécute suite au clic sur le bouton "**Afficher**", permettant :
- de récupérer la chaîne de caractères saisie, qui doit être une chaîne de caractères non vide, se termine par le caractère ".", formée au maximum par 30 caractères (lettres minuscules et espaces uniquement) et deux mots consécutifs sont séparés par un seul espace. Si au moins une contrainte n'est pas respectée, afficher le message "***Veuillez saisir une chaîne valide !***" comme illustré dans les figures **Fig-2** et **Fig-3**.
 - d'exploiter la fonction **Traitement** afin d'afficher sans redondance les mots triés via le label dédié à l'affichage, comme illustré dans les figures **Fig-4**, **Fig-5**, **Fig-6** et **Fig-7**.
- d) d'exploiter l'annexe présentée ci-après tout en apportant les modifications nécessaires à l'intégration de l'interface graphique **Interface**.

Mots ordonnés

La chaîne:

Veuillez saisir une chaîne valide !

Fig-2

Mots ordonnés

La chaîne:

Veuillez saisir une chaîne valide !

Fig-3

Mots ordonnés

La chaîne:

il-est

Fig-4

Mots ordonnés

La chaîne:

il-est-fou

Fig-5

Mots ordonnés

La chaîne:

il-est-et-fou

Fig-6

Mots ordonnés

La chaîne:

Aucun mot trié dans la chaîne

Fig-7

Annexe

```
from PyQt5.uic import loadUi
from PyQt5.QtWidgets import QApplication
.....
.....
app = QApplication([])
windows = loadUi ("Nom_Interface.ui")
windows.show()
windows.Nom_Bouton.clicked.connect (Nom_Module)
app.exec_()
```

Grille d'évaluation

Tâches	Nombre de points
1) Création de l'interface Interface .	3
2) Création du programme MotOrd	17 =
a) Implémentation de la fonction Ordonner	4
b) Développement de la fonction Traitement	5.5
c) Développement du module Play	6
d) Exploitation de l'annexe.	1.5